

# **REGOLAMENTO UFFICIALE GTWC 2020-2021**

## **1) FORMAT**

- Avvio Server e Prove Libere: 20:30 - Le Prove Libere iniziano quando entra il primo pilota.
- Avvio Qualifiche: 20:50,
- Avvio Gara: 21:10,
- Durata Gara Sprint: 60 minuti,
- Durata Gara Endurance: 90 minuti,
- Paul Ricard 300km: Format da definire.

## **CALENDARIO WORLD GT CHALLENGE 2020/2021**

2020/2021 World GT Challenge Calendar			
Round	Track	Format	Date
1	Monza	Endurance	28/10/2020
2	Brands Hatch	Sprint	18/11/2020
3	Silverstone	Endurance	02/12/2020
4	Misano	Sprint	23/12/2020
5	Zandvoort	Sprint	30/12/2020
6	Zolder	Sprint	03/02/2021
7	Nurburgring	Endurance	17/03/2021
8	Ungheria	Sprint	31/03/2021
9	Catalunya	Endurance	06/04/2021
10	Paul Ricard 300km	Endurance	28/04/2021

## **3) COMPORTAMENTO DURANTE LE QUALIFICHE**

3.1) Accertarsi sempre che ci siano le giuste distanze tra voi e gli altri durante le Q.

3.2) E' responsabilità dei piloti calcolare le distanze da chi è davanti e capire cosa sta succedendo intorno.

3.3) È vietato ostacolare chi si trova nel giro lanciato.

#### **4) COMPORTAMENTO DURANTE LA GARA**

4.1) E' vietato fare blocco illecito a chi si trova dietro di voi al fine di favorire se stessi o il proprio compagno di scuderia.

4.2) Quando si sta subendo un sorpasso vi è permesso un unico cambio di direzione per difesa, per rendere chiaro a chi arriva da dietro quale sia la vostra traiettoria.

4.3) E' vietato fare movimenti a zig zag in frenata, in accelerazione ed in pieno rettilineo.

4.4) E' vietato spingere fuori pista o accompagnare a muro gli altri piloti. In fase di affiancamento, ovvero quando l'auto che si trova dietro ha almeno la ruota anteriore all'altezza della posteriore di chi si trova davanti, ci deve essere lo spazio necessario per entrambe le auto, in modo da non rischiare eventuali incidenti.

4.5) E' vietato effettuare o completare un sorpasso in corso tramite taglio curva o qualsiasi passaggio che vada oltre la linea bianca del fuori pista.

4.6) E' fortemente vietato fare sponda con chi vi è davanti in fase di sorpasso.

#### **5) RIENTRO IN PISTA**

5.1) I piloti che finiscono fuori pista sono pregati di rientrare nella stessa in maniera pulita e sicura, soprattutto per coloro che stanno sorraggiungendo.

5.2) In uscita dalla corsia box è severamente vietato entrare in traiettoria se chi sorraggiunge è nettamente più veloce di voi.

#### **6) BANDIERE**

I piloti sono chiamati al rispetto delle bandiere esposte. Qualsiasi bandiera vi venga data in modo illecito può esservi tolta grazie ai video che provano la vostra non colpevolezza (Esempio: Penalità bandiera blu).

#### **7) EDUCAZIONE**

Chi assumerà un atteggiamento offensivo verso altri piloti e poco consono al buon costume rischierà l'esclusione dal campionato.

#### **8) ASSENZE E SOSTITUZIONI PILOTI (IMPORTANTE)**

8.1) Tutti i piloti, iscrivendosi al campionato, devono presentarsi in maniera puntuale e precisa. se la direzione gara dovesse notare poco rispetto dell'appuntamento preso da parte di uno o più individui avrà la possibilità di modificare la line-up, bannando dal campionato chi non si dimostrerà serio e puntuale.

8.2) Un pilota che sarà impossibilitato a correre, per differenti motivi, può essere sostituito in modo da poter portare punti alla classifica costruttori nella seguente modalità: se dovesse mancare il 1° o il 2° pilota salirà alla guida un sostituto. Quest'ultimo, in caso di partecipazione almeno ad una gara, sarà incluso nella classifica piloti. I punti da esso conquistati verranno, inoltre, sommati nella classifica costruttori del team.

8.3) Se il pilota si dovesse assentarsi in gara senza avvisare nel sito/DISCORD subirà un primo avvertimento dalla direzione gara. Nel caso l'assenza non fosse avvisata per la seconda volta il pilota subirà una penalità di 10 secondi (-2 punti patente) nel gran premio corrente o successivo. Se dovesse accadere una terza volta il pilota non potrà effettuare le qualifiche nel round successivo. Se dovesse accadere una quarta volta il pilota non avrà la possibilità di correre l'intero weekend di gara successivo.

## 9) SISTEMI DI PUNTEGGIO

Posizioni	1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th
Sprint	15	12	10	8	6	4	2	1	0	0
Endurance	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1
Paul Ricard	30	24	19	15	12	9	6	4	2	1

9.1) Il pilota e la squadra che conquistano la Pole Position ricevono 1 punto bonus.

9.2) Tutti i piloti che terminano il 90% del Gran Premio riceveranno punti se giunti al traguardo tra i primi 8 posti nelle Sprint Race e tra i primi 10 nelle Endurance Race.

## 10) PATENTE A PUNTI

Ogni pilota ha diritto ad una patente, contenenti 15 punti, che verranno sottratti ogni qual volta verranno commesse delle infrazioni. Al termine dei punti a disposizione, i piloti salteranno il gran premio successivo e gli verrà restituita la patente con soli 8 punti. Finiti anche quelli, il pilota verrà escluso dal campionato.

## **11) PENALITA' POST GARA**

Le infrazioni, per la valutazione dei reclami post-gara, verranno suddivise in 3 categorie:

**11.1) Incidente Gravità 1:** Detrazione di 1 punto patente + Penalità di 5 secondi inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

– Si definiscono incidenti di Gravità 1 i semplici contatti di gara tra vetture, che non comportino danni né di entità fisica quale rottura flap, rottura ala anteriore, foratura o sponda, né di perdita di tempo che possa in qualche modo compromettere la posizione a fine gara.

– Sorpassi ritenuti irregolari effettuati tramite taglio curva, chicane, sponde, zig zag o manovre che vanno al di là della regolare condotta di gara.

**11.2) Incidente Gravità 2:** Detrazione di 2 punti patente + Penalità di 10 secondi inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

– Si definiscono incidenti Gravità 2 tutti quei contatti che causano testacoda, una discreta perdita di tempo per chi li subisce e danni quali rottura parziale e/o totale di alcune componenti delle vetture.

- Stringere a muro un avversario.

- Accompagnare fuori pista senza lasciare lo spazio di marcia.

- Effettuare blocco illecito ai fini di favorire se stesso e il proprio compagno di squadra.

**11.3) Incidenti Gravità 3:** Detrazione di 3 punti patente + 20 secondi di penalità inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

- Si definiscono incidenti di Gravità 3 tutti quei contatti che comportano danno pesante alle vetture che li subiscono, sia in termini fisici che di tempo.

- Incidenti multipli, cioè incidenti che coinvolgono più vetture.

**11.4)** Se il pilota sotto indagine non completerà il Gran Premio in corso la penalità verrà attribuita al termine della successiva gara terminata.

**11.5)** Se il pilota/team avesse intenzione di reclamare un incidente/episodio di GARA avrà 24 ore di tempo dalla fine del Gran Premio per presentare il reclamo alla DG nell'apposita canale del gruppo DISCORD.

## 12) NOTE IMPORTANTI

La direzione gara si assume la responsabilità di valutare episodi e/o violazioni di regolamento, attribuendo in tali casi penalità post-gara. Qualsiasi cosa non specificata nel regolamento circa un sinistro o un'interpretazione del regolamento da parte d'un pilota non consona, potrà essere sanzionata se giudicata non adeguata nel rispetto altrui. Inoltre la DG si riserva il diritto di aumentare la severità delle pene, indicate negli articoli 15, in caso di recidività.

## 13) RECLAMI POST GARA

13.1) **RECLAMO**: Il pilota che riterrà di aver subito un'azione scorretta da parte di un avversario avrà la possibilità di presentare un reclamo alla DG con annesso video onboard del pilota. Il reclamo potrà essere pubblicato nell'apposito topic creato dalla DG entro le 24 ore dal termine del Gran Premio.

13.2) **CONTRORECLAMO**: Il pilota che subirà un reclamo avrà la possibilità di difendersi pubblicando un video onboard di risposta all'accusa entro le 24 ore dalla pubblicazione del reclamo principale.

13.3) Reclami e contro-reclami vanno postati nel canale "*reclami*" del gruppo DISCORD.

## 14) SPOSTAMENTO DATE GP

14.1) Lo spostamento dell'intero evento è possibile SOLO e SOLTANTO se la settimana successiva è prevista una pausa.

14.2) Le richieste di anticipo/spostamento vanno notificate alla Direzione Gara entro e non oltre il sabato antecedente l'evento.

## 15) RIAVVIO SERVER IN CASO DI PROBLEMI

15.1) La Direzione Gara si riserva il diritto di riavviare il server in caso di problemi a più partecipanti.

15.2) Se i problemi dovessero verificarsi prima del 50% delle qualifiche allora quest'ultime ripartiranno da zero appena riavviato il server. Se, invece, ciò dovesse accadere dopo il completamento del 50% delle qualifiche allora si passerà direttamente alla gara con la griglia di partenza definita in base agli ultimi tempi registrati. Nel caso in cui si dovesse verificare quest'ultima situazione, il server verrà riavviato con la sola gara. I piloti dovranno sfruttare il giro di formazione per posizionarsi correttamente in base ai risultati della qualifica comunicati direttamente dalla Direzione Gara nel canale "*comunicazioni*" DISCORD.

### 15.3) Riavvio server durante la gara:

Problemi dopo il 25% di gara completato:

- **tra 25% e 60% del tempo previsto** -> verrà ricreata la sessione di gara con la metà del tempo previsto.
- **tra (60% + 1) e 75% del tempo previsto** -> Sarà mantenuto l'ordine di arrivo dell'ultimo giro di gara completato con punti dimezzati rispetto al sistema di punteggio originario.
- **oltre il 75%** -> Sarà mantenuto l'ordine di arrivo dell'ultimo giro di gara completato con l'assegnazione totale dei punti previsti dal sistema di punteggio originario.

15.4) La direzione gara, qualora dovessero verificarsi problemi al server che possano seriamente e gravemente compromettere il normale svolgimento della gara, ha la facoltà di interromperla e di farla ripartire oppure di annullarla.

15.5) **IMPORTANTE:** Nel caso in cui si dovessero verificare problemi alla lobby derivanti da uno o più motivi, tutti i piloti devono attendere il messaggio ufficiale da parte dello Staff. Il messaggio viene inviato nel gruppo DISCORD Ufficiale e/o nella chat di gruppo PlayStation.

*Il Regolamento ufficiale del campionato GTWC 2020/2021 è opera esclusiva di **Formula Nation**.*