

FORMULA NATION – SEASON 4

FORMULA 1 2019/2020 WORLD CHAMPIONSHIP – REGOLAMENTO UFFICIALE

CALENDARIO UFFICIALE

<i>Round</i>	<i>Paese</i>	<i>Gara</i>
<i>1</i>	Australia	25 settembre
<i>2</i>	Bahrain	2 ottobre
<i>3</i>	China	9 ottobre
<i>4</i>	Spagna	23 ottobre
<i>5</i>	Monaco	30 ottobre
<i>6</i>	Canada	13 novembre
<i>7</i>	U.S.A.	20 novembre
<i>8</i>	Austria	4 dicembre
<i>9</i>	Gran Bretagna	11 dicembre
<i>10</i>	Francia	18 dicembre
<i>11</i>	Germania	8 gennaio
<i>12</i>	Ungheria	15 gennaio
<i>13</i>	Belgio	29 gennaio
<i>14</i>	Italia	5 febbraio
<i>15</i>	Singapore	19 febbraio
<i>16</i>	Abu Dhabi	26 febbraio
<i>17</i>	Giappone	11 marzo
<i>18</i>	Brasile	18 marzo

Date PRE-SEASON:

GARA #1: 4 Settembre 2019

GARA #2: 11 Settembre 2019

GARA #3: 18 Settembre 2019

Le piste saranno annunciate in data 30/08/2019.

1) Dettagli Stanza di Gioco

1.1) Opzioni Sessione:

- Categoria: Vetture reali
- Livello IA: 55
- Prestazioni: Realistiche
- Numero Massimo giocatori: 22
- Qualifiche: Complete
- Distanza Gara: 100%
- Meteo: Reale (Qualifiche e Gara)
- Ora d'inizio sessione: Ufficiale
- Privacy Sessione: solo su invito

1.2) Impostazioni Gara:

- Collisioni: Sì
- Danno Veicolo: Simulazione
- Ghosting: Sì
- Assetto Auto: Completo
- Safety Car: Sì
- Regolamento e Bandiere: Sì
- Severità Taglio: Rigoroso
- Giro di formazione: Sì
- La gara inizia: Manuale
- Temperatura delle gomme: Superficie ed interno (Simulazione)
- Parco Chiuso: Sì

1.3) Restrizioni Aiuti

- Freni Anti-blocco: No
- Controllo Trazione: No
- Cambio Automatico: No
- Aiuto ai Box: No
- Aiuto rilascio ai Box: No
- Traiettoria Dinamica: No
- Modalità ERS: Manuale

1.4) Format ufficiale F1 2019/2020 by Formula Nation

- Giorno Gara: Mercoledì
- Qualifiche: Complete (Q2+Q3) o Brevi "*A seconda del numero di iscritti*"
- Orario creazione Lobby : 20.40
- Partenza Evento: 21.00

2) Problemi di connessione e ritiro da qualifica/gara volontario

2.1) Chi si ritira spontaneamente dalla qualifica e/o dalla gara è soggetto a sanzioni.

La sanzione verrà definita dalla DG e potrà consistere in una detrazione dei punti licenza, in posizioni e/o secondi di penalità oppure, in taluni casi, in entrambe.

Non viene applicata sanzione se il danno fatale alla vettura è procurato attraverso un incidente involontario o richiesta di ritiro per lag eccessivo da parte del direttore gara.

Quest'ultimo può chiedere al pilota, che in quel momento sta laggando, di mettere in pausa per far sfilare le altre vetture, onde evitare situazione pericolose. In casistiche ritenute dubbie, saranno richiesti i video ai piloti stessi.

2.2) il ritiro volontario è permesso se il pilota si ritrova in condizioni di salute non ottimali e/o in occasione di eventi esterni alla gara che obbligano il pilota a lasciare la lobby.

Il ritiro volontario è permesso solo e soltanto all'interno dei box.

3) Comportamento durante le qualifiche

3.1) Accertarsi sempre che ci siano le giuste distanze tra voi e gli altri durante le Q.

3.2) E' responsabilità dei piloti calcolare le distanze da chi è davanti e capire cosa sta succedendo intorno.

3.3) È vietato ostacolare chi si trova nel giro lanciato.

3.4) I piloti che accedono al Q3 dovranno partire, in GARA, con la stessa tipologia di gomma utilizzata nella run migliore del Q2. Se il pilota dovesse partire con una gomma diversa verrà avvisato dalla DG ed avrà tempo tre giri per entrare in pit-lane e montare lo pneumatico corretto (Q2). Se non venissero rispettate entrambe le regole sarà esposta la bandiera nera al pilota in questione.

3.5) In riferimento all'articolo 3.4, se 5 piloti dei 10 che hanno effettuato il Q3 si ritrovassero in griglia di partenza con una mescola di gomma diversa da quella usata nel Q2 la lobby verrà ricreata.

3.6) Il ritiro volontario in qualifica è permesso, a patto che il pilota si ritiri solo e soltanto all'interno dei box. Ogni ritiro volontario eseguito in pista sarà soggetto ad analisi e/o penalità.

3.7) Ogni comportamento illecito verrà penalizzato dalla Direzione Gara secondo le penalità previste nell'articolo 13 del regolamento.

4) Limiti del tracciato

4.1) Il pilota è pregato di rimanere nei limiti della pista, questi limiti sono definiti dalle linee bianche sul bordo della stessa.

4.2) Il fuori dalla pista è considerato quando una vettura finisce con tutte e 4 le ruote al di là della linea bianca.

4.3) Regolamento Track Limits: Nel corso di tutto il Gran Premio ogni pilota avrà disponibile un tetto massimo di tagli curva permessi stabilito a 21 secondi. Se un pilota dovesse andare oltre ai 21 secondi (quindi appena raggiungerà i 24) verrà squalificato dal Gran Premio, con la comunicazione della squalifica che arriverà tramite messaggio privato PlayStation. Una volta ricevuta la comunicazione della squalifica il pilota dovrà tornare ai box e ritirarsi dalla gara.

N.B. Questo regolamento interessa solo i tagli curva che comprendono "avvisi". Sono escluse, quindi, le penalità Stop & Go di 5/10 secondi.

In caso di eventi particolari che comportino bug/glitch la direzione gara ha la facoltà di prendere tutti gli episodi in esame ed analizzarli durante o dopo il Gran Premio.

5) Metodi di blocco e sorpasso

5.1) E' vietato fare blocco illecito a chi si trova dietro di voi al fine di favorire se stessi e/o il proprio compagno di scuderia.

5.2) Quando si sta subendo un sorpasso vi è permesso un unico cambio di direzione per difesa, per rendere chiaro a chi arriva da dietro quale sia la vostra traiettoria.

5.3) E' vietato fare movimenti a zig zag in frenata, in accelerazione ed in pieno rettilineo.

5.4) E' vietato spingere fuori pista o accompagnare a muro gli altri piloti. In fase di affiancamento, ovvero quando l'auto che si trova dietro ha almeno la ruota anteriore all'altezza della posteriore di chi si trova davanti, ci deve essere lo spazio necessario per entrambe le auto, in modo da non rischiare eventuali incidenti.

5.5) E' vietato effettuare o completare un sorpasso in corso tramite taglio curva o qualsiasi passaggio che vada oltre la linea bianca del fuori pista.

5.6) E' fortemente vietato fare sponda con chi vi è davanti in fase di sorpasso.

5.7) Quando si effettua un sorpasso illecito ed il gioco vi comunicherà di restituire la posizione, sarete obbligati a restituire la stessa. Le penalità che verranno prese per un sorpasso illecito valutato erroneamente dal gioco saranno annullate se dimostrate tramite video.

6) Rientro in pista

6.1) I piloti che finiscono fuori pista e/o che stanno uscendo dalla corsia box, sono pregati di rientrare nella nel tracciato in maniera pulita e sicura, soprattutto per coloro che stanno sorraggiungendo.

6.2) Ogni comportamento illecito verrà penalizzato dalla Direzione Gara secondo le penalità previste nell'articolo 14 del regolamento.

7) Bandiere

7.1) I piloti sono chiamati al rispetto delle bandiere esposte.

7.2) Particolare attenzione è riservata alle BANDIERE BLU. La direzione gara prenderà in seria considerazione ogni atto avvenuto in fase di doppiaggio che provochi danni sia al pilota che sta per doppiare sia a colui che deve farsi passare.

Invitiamo tutti i piloti, dunque, a mantenere una distanza di sicurezza che possa garantire il doppiaggio senza problemi di ogni tipo.

7.3) Se dovessero esserci contatti e/o episodi in fase di doppiaggio la direzione gara si riserva il diritto di attribuire pene molto severe ai responsabili.

8) Comunicazione tramite auricolare

8.1) La comunicazione tramite auricolare è vietata rigorosamente nella lobby.

8.2) Se dovessero presentarsi situazioni particolari lo Staff si riserva, durante il pre-evento (qualifica o gara) di verificare l'identità di uno o più piloti tramite party PlayStation.

Se i piloti indagati non si dovessero presentare in party entro l'inizio della sessione lo Staff si riserva il diritto di escludere uno o più soggetti dall'intero evento.

9) Educazione

Chi assumerà un atteggiamento offensivo verso altri piloti e poco consono al buon costume rischierà l'esclusione dal campionato.

10) ASSENZE E SOSTITUZIONI PILOTI (IMPORTANTE)

10.1) TUTTI I PILOTI, ISCRIVENDOSI AL CAMPIONATO, DEVONO PRESENTARSI IN MANIERA PUNTUALE E PRECISA SIA NEL GIORNO DI QUALIFICA SIA NEL GIORNO DI GARA. SE LA DIREZIONE GARA DOVESSE NOTARE POCO RISPETTO DELL'APPUNTAMENTO PRESO DA PARTE DI UNO O PIU' INDIVIDUI AVRA' LA POSSIBILITA' DI MODIFICARE LA LINE-UP, BANNANDO DAL CAMPIONATO CHI NON SI DIMOSTRERA' SERIO E PUNTUALE.

10.1.2) Se le assenze dovessero essere continue e reiterate lo Staff si riserva il diritto di sostituire uno o più piloti.

10.2) Un pilota che sarà impossibilitato a correre, per differenti motivi, può essere sostituito in modo da poter portare punti alla classifica costruttori nella seguente modalità: se dovesse mancare il 1° il 2° pilota salirà alla guida il 3° pilota, il quale sarà nominato da ogni team nel pre-campionato.

Quest'ultimo, in caso di partecipazione almeno ad una gara, sarà incluso nella classifica piloti. I punti da esso conquistati verranno, inoltre, sommati nella classifica costruttori del team.

10.3) Se il pilota si dovesse assentare in qualifica o gara senza avvisare nel sito/forum subirà un primo avvertimento dalla direzione gara.

Nel caso l'assenza non fosse avvisata per la seconda volta il pilota subirà una penalità di 10 secondi (-2 punti patente) nel gran premio corrente o successivo.

Se dovesse accadere una terza volta il pilota non potrà effettuare le qualifiche nel round successivo.

Se dovesse accadere una quarta volta il pilota non avrà la possibilità di correre l'intero weekend di gara successivo.

11) Sistema di Punteggio

- 1° Classificato 25 punti;
- 2° Classificato 18 punti;
- 3° Classificato 15 punti;
- 4° Classificato 12 punti;
- 5° classificato 10 punti;
- 6° classificato 8 punti;
- 7° classificato 6 punti;
- 8° classificato 4 punto;
- 9° classificato 2 punti;
- 10° classificato 1 punto.

11.2) Sarà assegnato 1 punto aggiuntivo al pilota che registrerà il GIRO VELOCE del Gran Premio, a condizione di terminare la gara tra i primi dieci.

11.3) Tutti i piloti che terminano il 90% del Gran Premio riceveranno punti se inclusi in TOP 10.

12) Patente a punti

Ogni pilota ha diritto ad una patente, contenente 20 punti, che verranno sottratti ogni qual volta verranno commesse delle infrazioni. Al termine dei punti a disposizione, i piloti salteranno il gran premio successivo e gli verrà restituita la patente con soli 10 punti. Finiti anche quelli, il pilota verrà escluso dal campionato.

13) Penalità Post Gara

Le infrazioni, per la valutazione dei reclami post-gara, verranno suddivise in 3 categorie:

13.1) Incidente Gravità 1: Detrazione di 1 punto patente + Penalità di 5 secondi inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

- Si definiscono incidenti di Gravità 1 i semplici contatti di gara tra vetture, che non comportino danni né di entità fisica quale rottura flap, rottura ala anteriore, foratura o sponda, né di perdita di tempo che possa in qualche modo compromettere la posizione a fine gara.

- Sorpassi ritenuti irregolari effettuati tramite taglio curva, chicane, sponde, zig zag o manovre che vanno al di là della regolare condotta di gara.

13.2) Incidente Gravità 2: Detrazione di 2 punti patente + Penalità di 10 secondi inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

- Si definiscono incidenti Gravità 2 tutti quei contatti che causano testacoda, una discreta perdita di tempo per chi li subisce e danni quali rottura parziale e/o totale di alcune componenti delle vetture.

- Stringere a muro un avversario.

- Accompagnare fuori pista senza lasciare lo spazio di marcia.

- Effettuare blocco illecito ai fini di favorire se stesso e il proprio compagno di squadra.

13.3) Incidenti Gravità 3: Detrazione di 3 punti patente + 20 secondi di penalità inflitti dal giudice sul tempo totale di gara.

- Si definiscono incidenti di Gravità 3 tutti quei contatti che comportano danno pesante alle vetture che li subiscono, sia in termini fisici che di tempo.

- Incidenti multipli, cioè incidenti che coinvolgono più vetture.

13.4) Se il pilota sotto indagine non completerà il Gran Premio in corso la penalità verrà attribuita al termine della successiva gara terminata.

13.5) Note importanti:

La direzione gara si assume la responsabilità di valutare episodi e/o violazioni di regolamento, attribuendo in tali casi penalità post-gara. Qualsiasi cosa non specificata nel regolamento circa un sinistro o un'interpretazione del regolamento da parte d'un pilota non consona, potrà essere sanzionata se giudicata non adeguata nel rispetto altrui.

Inoltre la DG si riserva il diritto di aumentare la severità delle pene, indicate negli articoli 13, in caso di recidività.

14) Ricreazione stanza per problemi di connessione/sincronizzazione server

14.1) Ricreazione lobby in qualifica (in caso di Q2 + Q3)

-Problemi prima del termine del Q2: Stanza ricreata coi soli piloti passati al Q2 e Qualifiche complete. Per far sì che si passi direttamente alla seconda sessione i piloti nella lobby dovranno ritirarsi dal menù di gioco nel Q1.

-Problemi prima del termine del Q3: Stanza ricreata coi soli piloti passati al Q3 e Q Brevi.

N.B: Ogni qualvolta venisse ricreata la stanza verranno azzerati i tempi. Ciò vuol dire che anche chi si fosse ritirato per incidente nella lobby precedente potrà tornare in pista.

14.2) Ricreazione lobby in qualifica (in caso di qualifiche brevi)

-Problemi prima della metà (minuto 9): Stanza ricreata e qualifiche che ripartono da zero.

-Problemi dopo la metà (minuto 9): Stanza ricreata e griglia di partenza formata dalle posizioni presenti prima del problema.

14.3) Ricreazione lobby in gara

- Problemi prima del 25% di gara completato -> verrà ricreata la sessione di gara con il 100% dei giri previsti.
- Problemi dopo il 25% di gara completato:

- tra 25% + 1 e 60% dei giri previsti -> verrà ricreata la sessione di gara con la metà di giri previsti.

- tra (60% + 1) e 75% dei giri previsti -> non verrà ricreata la stanza e sarà mantenuto l'ordine di arrivo dell'ultimo giro completato di gara. (saranno attribuiti punti dimezzati)

- oltre il 75% -> non verrà ricreata la stanza e sarà mantenuto l'ordine di arrivo dell'ultimo giro completato di gara. (saranno attribuiti punti pieni).

14.4) Non saranno contate le penalità del direttore gara del gioco, qualora la gara venisse fatta ripartire (contano solo quelle della direzione gara).

14.5) Sarà utilizzata la modalità prevista dal gioco per l'assegnazione manuale dei posti in griglia di partenza (per far partire i piloti dalla stessa posizione del giro precedente completato dopo l'interruzione).

14.6) In caso di gara già iniziata e completata per almeno il 25%, non sarà obbligatorio impostare le stesse mescole della Qualifica.

14.7) Lo staff si riserva di rifare la stanza (secondo le modalità sopra indicate) qualora dovessero verificarsi cadute di telecronisti/streamer o direttori gara, specialmente se impossibilitati a rientrare. Oppure in caso di disconnessioni multiple, BUG di gioco molto gravi o altri elementi che possono snaturare la corsa.

14.8) Qualora si verificassero problemi con il PSN o fosse riscontrata dallo Staff l'impossibilità di creare una nuova stanza, la gara verrà interrotta e sarà posticipata (secondo le modalità sopra indicate) a data da concordare con tutti i piloti attraverso una votazione tramite chat vocale nella lobby di gara.

14.9) La direzione gara, qualora dovessero verificarsi problemi del gioco che possono seriamente e gravemente compromettere il normale svolgimento della gara, ha la facoltà di interromperla e di farla ripartire.

14.10) **IMPORTANTE:** Nel caso in cui si dovessero verificare problemi alla lobby derivanti da uno o più motivi, tutti i piloti devono attendere il messaggio ufficiale da parte dello Staff. Il messaggio viene inviato nel gruppo WhatsApp Ufficiale e/o nella chat di gruppo PlayStation.

15) Limiti orario Gran Premi

Se dovessero verificarsi problemi di qualsiasi genere, inclusi crash lobby ed affini, oltre le ore 21.45 del giorno di gara, la Direzione Gara fermerà il Gran Premio e lo considererà concluso. La classifica finale rispecchierà quella del giro antecedente allo stop della corsa. I punti saranno assegnati secondo i parametri dettati nell'articolo 14.

16) Reclami Post- Gara

16.1) RECLAMO: Il pilota che riterrà di aver subito un'azione scorretta da parte di un avversario avrà la possibilità di presentare un reclamo alla DG con annesso video onboard del pilota. Il reclamo potrà essere pubblicato nell'apposito topic creato dalla DG entro le 24 ore dal termine del Gran Premio.

16.2) CONTRORECLAMO: Il pilota che subirà un reclamo avrà la possibilità di difendersi pubblicando un video onboard di risposta all'accusa entro le 24 ore dalla pubblicazione del reclamo principale.

16.3) Reclami e contro-reclami vanno postati nella sezione "Direzione gara F1" presente nel Forum.

17) Penalità errate assegnate dal gioco

17.1) Nel caso in cui il gioco dovesse penalizzare il pilota con uno o più Drive Through senza un reale motivo logico, la Direzione Gara si riserva il diritto di calcolare il tempo perso ingiustamente dal pilota, restituendo i secondi spesi nella sola zona che interessa la Fast Lane: Azionamento Pit Limiter - Disattivazione Pit Limiter.

Per ottenere l'annullamento della penalità il pilota dovrà esporre reclamo nell'apposita sezione, fornendo le prove e spiegando l'evento nei più minimi dettagli.

17.2) Se il gioco dovesse attribuire una penalità che la Direzione Gara reputa errata, sia essa inerente ad una fase di doppiaggio sia ad un bandiera gialla, il pilota/team avrà diritto ad esporre un reclamo, mostrando in video ciò che è successo.

18) Spostamento date Gran Premi

18.1) Lo spostamento dell'intero evento è possibile SOLO e SOLTANTO se la settimana successiva è prevista una pausa.

18.2) L'anticipo dell'intero evento è possibile SOLO e SOLTANTO se nella settimana antecedente la data originaria del GP è prevista una pausa.

18.3) Le richieste di spostamento che coinvolgono appuntamenti "back to back" non vengono accettate dalla Direzione Gara.

18.4) Le richieste di anticipo/spostamento vanno notificate alla Direzione Gara entro e non oltre il sabato antecedente l'evento.

*Il Regolamento ufficiale del Campionato del Mondo F1 2019/2020 è opera esclusiva di **Formula Nation**.*

*Matteo Pittaccio, General Admin **Formula Nation***